

Arborescence d'installation d'une application



Le téléphone

Une connexion Internet
(Wifi/Données mobiles)

L'écran d'accueil ou les
applis du téléphone

Le magasin d'applications
(PlayStore, AppStore etc...
selon le téléphone)

Une connexion à un
compte, souvent faite
uniquement au premier
usage de l'appli.

La page d'accueil du magasin
d'application, avec plusieurs
suggestions, et une barre de recherche

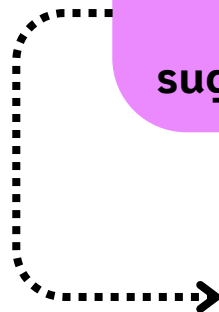
Par recherche
d'applis par thème ou
le nom d'une appli, ou
par un appui sur une
appli recommandée

Les pages de présentation de
chaque applis



Le bouton "Installer"

L'application est installée
sur le téléphone



Lexique des termes employés :

Une application (ou appli) : Un programme ou logiciel qui permet de réaliser une ou plusieurs tâches spécifiques liées entre elles.

Le magasin d'applications : Une application qui regroupe les différentes applications existantes, et permet de les acheter ou de les installer de manière officielle.

Les suggestions / recommandations : Dans le magasin d'applis, ce sont des applications qui apparaissent en page d'accueil en fonction, soit de vos intérêts ou autres applis déjà installées, soit des applis suggéré selon différentes catégories (sport, productivité, jeux de cartes etc...)

Une barre de recherche : Un espace qui permet de faire une recherche sur une page, une appli etc.. précise. Ici, elle permet de chercher une applis ou un type d'appli par exemple.

La page de présentation d'une appli : La page dédiée à l'application sur laquelle on a appuyé. Elle détaille la majorité des infos sur l'applis, les avis des utilisateurs, des photos de l'appli etc...

Installer : Une action équivalente à celle de télécharger quelque chose. Sauf qu'en plus de télécharger, on met en place le logiciel ou l'application, c'est-à-dire qu'on le récupère sur l'appareil, et il est capable d'être utilisé.