

The background features large, abstract, organic shapes in teal and orange. The teal shape is in the top-left corner, and the orange shape is in the bottom-right corner, both curving towards the center.

RENCONTRE CYB@NJOU

Mercredi 16 octobre 2024
Saint-Lambert la Potherie

DÉROULÉ DE LA JOURNÉE



9h30-10h - Accueil café



10h-10h30 - Inclusion



10h30-12h15 - Temps d'échange de pratique - Échange autour des partenariats



12h15-12h30- Balade pépites en allant chercher le repas



12h30-14h-Repas



14h-14h30- Point actu du réseau



14h30-16h30 - Atelier "L'IA : Développer sa pensée critique et sa pratique autour de ce sujet d'actualité en tant que médiateur.trice numérique - Quel niveau de connaissance pour les publics accueillis ?"



16h30-16h45 - Bilan

Inclusion

FAIRE

CONNAISSANCE

Tour de table indirect

5 minutes pour faire connaissance avec le voisin
Chacun présente son voisin au groupe en 1 minute

ÉCHANGE DE PRATIQUE

Mettre en place des partenariats avec les acteurs de mon/mes territoires

- 1) Travail grille individuel
- 2) Echange en sous groupe (x2)
 - J'expose mon partenariat (5 minutes)
 - Le groupe pose des questions (10 minutes)
- 3) Retour en collectif - Qu'est ce que j'en retire

Objectifs : Débloquent des situations / apprendre de ses paires / S'inspirer

BALADE PÉPITES

30 minutes

Trinômes

**Se balader et échanger sur une pépite
(Logiciel, application, Jeux vidéo, site
internet...) qu'il serait intéressant de tester**

ACTUALITÉS

Formation module complémentaire conseiller numérique

Proposition de Pixathon 2025

Formation des bénévoles (FNE)

NEC National Chambéry

Financé dans le cadre du dispositif

- Deux modules par an dans le cadre de la formation initiale (première année du dispositif)
- Un module par an les années suivantes

Formation ouverte au médiateur numérique hors dispositif, non financé

Ex : Culture numérique, handicap, Réfugiés et demandeurs d'asile, parentalité numérique



Le Reaap est un dispositif qui permet la mise en réseau d'actions locales conduites dans le domaine de la parentalité. Il favorise le dialogue et l'échange entre parents, permettant de renforcer et de mettre en valeur leurs compétences.

Priorité autour de la sensibilisation et la prévention des risques liés aux usages du numérique

Projet à co-construire avec des parents

Dépôt : 19 juillet 2024



Un dispositif pour le soutien à la réalisation de manifestations en faveur d'une meilleure connaissance des enjeux du numérique.

Novembre à décembre
1500 € max / 25 % du montant HT de l'action

Dépôt : 31 juillet 2024



Une édition pour articuler les transitions numériques et écologiques !

Rencontre des réseaux nationaux d'inclusion numérique
Table ronde, conférence, mise en réseau...

25 & 26 septembre 2024

Programme à venir



TEMPS ATELIER

THÉMATIQUE

L'IA : Développer sa pensée critique et sa pratique autour de ce sujet d'actualité en que médiateu.trice numérique - Quel niveau de connaissance pour les publics accompagnés?

Les enjeux / La posture / Les ressources

Intervenante : Julie BRILLET - L'établi Numérique



BRISE GLACE

objectif : savoir où en est le groupe / se positionner individuellement dans le groupe

Se situer selon une ligne :

- ce que m'évoque l'IA générative :
- j'ai animé des ateliers ou accompagnements autour de l'IA générative



LES ENJEUX

objectif : : avoir une connaissance commune des enjeux éthiques et sociaux qui concernent l'IA générative)

- **Brainstorming : à quels enjeux éthiques et sociaux est on confronté avec le sujet de l'IA générative ?**
- **Apports théoriques**



LA POSTURE

objectif : Partager ses pratiques et ses représentations

- Étude de cas

- Restitution

- Christophe, 50 ans, recherche un emploi dans la restauration et souhaite utiliser chatGPT pour écrire ses lettres de motivation, car on lui a dit que c'était plus facile, mais ne sait pas comment ça marche et vous demande de l'aide.

- Camille, 42 ans, a surpris son fils lycéen en seconde utiliser l'IA générative pour rédiger ses devoirs et s'en inquiète car il a peur que ça le rende fainéant et bête.

- Un partenaire qui accueille des jeunes (10-15 ans) sur le temps des vacances vous demande s'il est possible d'organiser un atelier ludique de création d'images.

LES RESSOURCES

objectif : Découverte de ressource

- Partage de ressource

La
Bataille
de l'IA

