

Fiche structure pour le montage d'un Coding Goûter

<p>Comment monter un atelier dans sa structure ?</p>	<p><u>Le déroulement de l'atelier</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Un coding goûter dure entre 1h30 et 3h00.• Un coding goûter se déroule en 2 temps : la pratique lors d'un atelier thématique, un goûter avec des échanges entre les participant.es et le médiateur <p><u>La salle</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Prévoir un espace agréable pour la discussion après l'atelier autour du goûter.• Considérer à peu près 2 m² par participant, penser à laisser de la place pour circuler.• Si vos locaux sont trop petits, essayer d'organiser l'atelier dans des locaux amis. <p><u>Le public</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Parents (ou autre membre de la famille) et enfants de 5 à 12 ans.• 15 participants maximum par médiateur.trice (enfants + accompagnateurs).• Les ateliers sont accessibles aux débutants avec une appétence pour le numérique, ils ne nécessitent aucun prérequis. <p><u>Le médiateur / la médiatrice</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Il ou elle doit avoir des connaissances de bases en numérique ou en informatique pour animer l'atelier et pouvoir répondre aux questions (cf. fiche pédagogique générale).
--	--

	<p><u>Le cadre légal d'accueil, assurance, responsabilité civile</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Se référer au cadre légal d'accueil du public de votre structure. • Bien insister sur la présence d'au moins un adulte de la famille.
Les inscriptions	<ul style="list-style-type: none"> • Prévoir une inscription : les parents s'inscrivent et inscrivent leur.s enfant.s. • Les familles confirment leur présence : penser demander un numéro de téléphone par famille. • S'assurer d'avoir des parents (ou autre membre de la famille) et des enfants.
Le matériel	<ul style="list-style-type: none"> • Accorder le nombre de participants avec le matériel disponible : vérifier le nombre de personnes sur un ordinateur/objet. • Vérifier le matériel nécessaire pour chaque thématique : en fonction des thématiques, les ordinateurs ne sont pas forcément requis, mais d'autre type de matériel peut l'être (cf. fiches thématiques). • Vérifier l'assurance dans le cas de prêt de matériel, ainsi que l'assurance responsabilité civile.
Le goûter : boissons chaudes et/ou froides (thé – café pour les adultes, jus de fruits pour les enfants) ; fruits et/ou gâteaux	<ul style="list-style-type: none"> • Accorder la quantité de goûters au nombre de participants. • Faire attention à la qualité des produits : pas trop de sucre, pas trop de bonbons. • Penser à demander s'il y a des allergies. • Garder la liste des ingrédients des produits. • Ouvrir la possibilité de laisser des personnes apporter de quoi goûter (attention dans ce cas penser à la traçabilité des produits apportés). • Se reporter au cadre légal de votre structure concernant la restauration du public.
La communication	<p>Des ressources sont disponibles ici :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proposition de Logo Coding goûter • Propositions d'affiches

<p>Liens complémentaires</p>	<p><u>Fiche financements</u> <u>Fiche de présentation du format Coding goûter</u> <u>Fiches activités thématiques d'ateliers Coding goûters</u></p>
----------------------------------	---