

# TRAME D'ANIMATION

## Le bureau Numérique



Niveau : Débutant·e

 1h30

### OBJECTIF :



Maintenant que nous savons si les usagers connaissent la souris et le clavier - prérequis des ateliers suivants - nous allons nous intéresser à l'environnement Windows, et au bureau. À l'issue de la formation, l'apprenant·e est capable de reconnaître les icônes principales du bureau et leurs utilisations.

.....

### INTRODUCTION : 10 À 15 MINS



Le bureau informatique et le bureau de travail sont en quelques sortes la même chose. Vous pouvez vous servir de cet aspect pour interpeller les usagers. Quels objets se trouvent dans leur bureau ? Comment il·elle·s rangent celui-ci ? Vous pouvez, en utilisant leur propre ordinateur, montrez l'équivalent numérique des objets.

.....

### DÉCOUVRIR LES PARTIES DU BUREAU : 10 MINS



Il est possible ici de montrer son propre bureau en expliquant chaque icône et chaque fonctionnalité. Pour apporter des éléments de réponse à l'apprenant, comparez le bureau Windows avec un vrai bureau (exemple : la corbeille c'est comme une vraie poubelle). Illustrez vos propos en prenant de vrais objets (exemple : un classeur pour la comparaison avec l'explorateur de fichiers).

AVEC LE SOUTIEN DE



# TRAME D'ANIMATION

## Le bureau Numérique



Niveau : Débutant·e

🕒 1h40

FLASH CARD VIRTUELLES OU NON - 10 À 15 MINS



En plus de cette discussion et de cette démonstration, il est possible d'utiliser des flash cards. Il s'agit de papier avec d'un coté le logo/dessin de l'item (la corbeille) et de l'autre coté ce à quoi cela sert (définition). Il est possible de faire ses cartes et de les utiliser de façon manuelle, mais il est possible de le faire via un exercice numérique (Alpha Numérique / Les Bons Clics / Genial.ly).

.....

EXERCICES : 10 À 15 MINS PAR EXERCICE (EN COMPTER 3 MAX) - SOIT ENVIRON 40 MINS



Des exercices de pratiques existent déjà concernant l'utilisation du bureau. Ils sont retrouvables sur Les Bons Clics, ou Alpha Numérique. Ceux-ci sont multiples et permettent de faire utiliser le bureau dans des situations "réalistes".

👉 PRATIQUE AUTONOME 🕒 5-10' 🚩 LES BONSLICHS

### Nathalie et l'anniversaire de sa fille

Apprendre à ouvrir un fichier sur le bureau et à activer le son de l'ordinateur

Moyen

👉 PRATIQUE AUTONOME 🕒 10-15' 🚩 LES BONSLICHS

### Nathalie à la découverte de Skype

Apprendre à ouvrir un logiciel sur le bureau et à connecter l'ordinateur à internet

Moyen

👉 PRATIQUE AUTONOME 🕒 5-10' 🚩 LES BONSLICHS

### Nathalie et l'organisation de son voyage

Apprendre à ouvrir un fichier sur le bureau, manipuler les fenêtres et éteindre l'ordinateur

Moyen

👉 PRATIQUE AUTONOME 🕒 10-15' 🖥️ CONDITIONS RÉELLES

### Les fenêtres dans tous leurs états !

Apprendre à manipuler les fenêtres à partir des symboles (- x □) et à partir de la barre des tâches

Moyen

AVEC LE SOUTIEN DE

Projet inclusion numérique : financé par le fonds social européen dans le cadre du programme opérationnel national "emploi et inclusion en métropole" 2014-2020



# TRAME D'ANIMATION

## Le bureau Numérique



Niveau : Débutant·e

🕒 1h30

### TEST - 10 MINS



Il est possible à ce moment, et dans la continuité des exercices faits sur Les Bons Clics, de faire un test. Il est peut être fait sur ce site, ou encore via PIX.

.....

### CONCLUSION ET FIN DE SÉANCE - 10 MINS



Si les personnes ont encore des questions, n'hésitez pas à y répondre. Il est également possible que des informations ne soient pas totalement acquises, ce qui normal. L'utilisation des dossiers se fera au fur et à mesure de l'utilisation de l'ordinateur et un atelier consacré à ceux-ci peut être fait. N'oubliez pas de faire signer la fiche de présence et également de leur donner une fiche récapitulative si vous le voulez.

AVEC LE SOUTIEN DE



Projet inclusion numérique : financé par le fonds social européen dans le cadre du programme opérationnel national "emploi et inclusion en métropole" 2014-2020