

Numérique en Commun[s] Metz 2023

FICHES ATELIERS

Atelier « Professionnels » Coordination & Gouvernance	2
Atelier « Professionnels » Conseillers numériques.....	3
Atelier « Professionnels » Aidants numériques.....	4
Atelier « Professionnels » Education & Numérique	5
Atelier « Grand Public » E-Sport.....	6
Atelier « Grand Public » Réalité virtuelle.....	7
Atelier « Grand Public » Découverte instagram	8
Atelier « Grand Public » Innerversive – WOLB	9
Stand ANCT – Des outils au service de l’inclusion numérique	10
Stand Cénum – Les travaux du Conseil national du numérique	11
Visites guidées de Blida	12
Témoignages & Conclusion du NEC Metz 2023	13

Atelier « Professionnels » Coordination & Gouvernance

Timing : 14h production, 14h45 collecte des données, 15h mise en forme, 15h15 restitution

Salle : en face de la cantine et dehors s'il fait beau

Nombre de places : 12

Contenu : Dans un premier temps les participants réfléchissent aux actions qui ont eu lieu tout au long de l'année passée sur le sujet. Puis ils dégagent des pistes d'évolution et réfléchissent aux préconisations qui peuvent être formulées.

Participants :

- ✓ **Hubest (animation)**
- ✓ **Chargé Mission Metz (animation)**
- ✓ Conférencier - Animateur
- ✓ Coordinateur CnFS Metz
- ✓ La Turbine Forbach
- ✓ Le Filon
- ✓ Grand Nancy
- ✓ Préfecture
- ✓ Cojep
- ✓ Fabrique des Possibles

Inscrits par internet :

- ✓ Famille Rurale
- ✓ Emmaüs Connect
- ✓ Emmaüs Connect
- ✓ Moselle FIBRE

Matériel : Tables, chaises, paperboard

Atelier « Professionnels » Conseillers numériques

Timing : 14h production, 14h45 collecte des données, 15h mise en forme, 15h15 restitution

Salle : Cocorico

Nombre de places : 20

Contenu :

Dans un premier temps les participants réfléchissent aux actions qui ont eu lieu tout au long de l'année passée sur le sujet. Puis ils dégagent des pistes d'évolution et réfléchissent aux préconisations qui peuvent être formulées.

Animateurs : Conseillers Numériques Metz

Participants :

- ✓ **2 CnFS Metz (animation)**

Inscrits par internet :

- ✓ Chalon en Champagne
- ✓ La Ligue de l'Enseignement
- ✓ CODECOM Damvillers-Spincourt
- ✓ Familles Rurales
- ✓ Behren les Forbach
- ✓ Mewo Campus Métier
- ✓ Orange
- ✓ CCPOM
- ✓ Mad et Moselle
- ✓ Mission Locale
- ✓ CA Portes de France Thionville
- ✓ Moselle Fibre
- ✓ ENSS et RH Myxités
- ✓ Chargé de mission Kaysersberg
- ✓ Préfecture

Au 10 octobre reste 2 places

Matériel : Tables, chaises, paperboard

Atelier « Professionnels » Aidants numériques

Timing : 14h production, 14h45 collecte des données, 15h mise en forme, 15h15 restitution

Salle : Transition numérique

Nombre de places : 20

Contenu : Dans un premier temps les participants réfléchissent aux actions qui ont eu lieu tout au long de l'année passée sur le sujet. Puis ils dégagent des pistes d'évolution et réfléchissent aux préconisations qui peuvent être formulées.

Participants :

- ✓ **Chargé de mission - Département Haute Savoie (animateur)**
- ✓ **CD54 (animation)**

Inscrits internet :

- ✓ Ville de Metz
- ✓ Centre Moselle Solidarité
- ✓ Unicité
- ✓ UDAF
- ✓ Ligue de l'Enseignement
- ✓ Bornybuzz
- ✓ La Ligue de l'Enseignement
- ✓ Moselle Fibre
- ✓ Mixytés
- ✓ Max Gomes Production
- ✓ Grand Nancy
- ✓ Revue NEC

Au 10 octobre reste 7 places

Matériel : Tables, chaises, paperboard

Invitations persos à Pierre-Jean DAMOTTE du CD54, Sylvie ROBERT et Julie ANTOINE du Grand-Nancy le 5 octobre 2023 et proposition atelier médiateurs numériques

Atelier « Professionnels » Education & Numérique

Timing : 14h production, 14h45 collecte des données, 15h mise en forme, 15h15 restitution

Salle : Fluxus

Nombre de places : 12

Contenu : Dans un premier temps les participants réfléchissent aux actions qui ont eu lieu tout au long de l'année passée sur le sujet. Puis ils dégagent des pistes d'évolution et réfléchissent aux préconisations qui peuvent être formulées.

Proposé par S.MERAND : La question des écrans est centrale : Usage des écrans raisonnables et raisonné / Alternative aux écrans

Participants :

- ✓ **Chargé de mission parentalité Ville de Metz (animation)**
- ✓ **BornyBuzz (animation)**

Inscrits internet :

- ✓ Ville de Rombas
- ✓ Réseau Canopé
- ✓ BornyBuzz
- ✓ Microville 112
- ✓ Fablab M Design
- ✓ Médiathèque AGORA
- ✓ Agir ABCD
- ✓ Moselle Fibre
- ✓ Revue NEC

Au 10 octobre, reste 1 places

Matériel : Tables, chaises, paperboard

Invitations persos à Mélissa BOUR (ne pourra pas venir) et Bérénice HABRANT le 5 octobre pour participation à l'Atelier.

Atelier « Grand Public » E-Sport

Timing : 14h à 16h

Salle : Dans les anciens Abattoirs (Espace de 12 m² nécessaire)

Nombre de places / organisation : 10 personnes en simultané

Contenu :

Des séances de e-bowling ou autres jeux (danse par exemple) peuvent être organisées.
Des séances de 10 minutes pour 6 personnes sont possibles. Des personnes pratiquent d'autres peuvent simplement regarder.

Idéal effectuer des pré-réservations sur le site internet mais permettre aussi à des gens non inscrits de jouer.

(Plus d'infos voir site <https://www.lana-france.com/>)

Animateur : Silver Geek

Contact : Yohann Roussas

Il voir s'il peut être accompagné pour renfort

Matériel : Prise électrique, Ecran (apporté par Silver Geek), (Pas besoin de Wifi)
1 tables et 5 chaises

Atelier « Grand Public » Réalité virtuelle

Timing : 14h à 16h

Salle : Dans une zone du WGH aménagée

Nombre de places / organisation : 6 personnes en simultané mais peut accueillir plus de monde, en particuliers des curieux. (gestion de la jauge – 6 personnes sur 15 minutes - laissée sur le formulaire internet car trop tard pour le modifier).

Contenu :

2 casques de réalité virtuelle (indépendants pas besoin de PC), les personnes sont assises.

1 casque avec jeu vidéo sur playstation pour les plus aguerris aux jeux vidéo.

En parallèle, l'offre numérique des BMM sera présentée au public au moyen de vidéo promotionnelle et de divers supports.

Animateur : Réseau des BMM – Arob@se

Contacts : Réseau des BMM – Arob@se

Matériel :

Espace nécessaire 12 m²

3 chaises (ou fauteuils)

2 tables :

- ✓ 1 pour disposer la playstation et l'écran
- ✓ 1 pour disposer un écran avec vidéo promotionnelle ou plaquette pour présenter l'offre numérique des BMM : Arob@se, Itinéraires numériques, Docteur Numérique et les RDV du Numérique, Limédia, Micro-Folies, ressources documentaires en ligne...)

2 multiprises (2 x 6 prises au total)

1 rallonge

20 piles LR6 AA (Marouane s'en charge avec le service achat de la ville)

Atelier « Grand Public » Découverte instagram

Timing : 14h à 16h

Salle : Salle Régie du WGH (20 personnes)

Nombre de places / organisation : Ateliers de 15 personnes

Contenu :

2 Ateliers sont réalisables sur l'après-midi. Le thème est le « numérique débranché », basé sur un jeu de cartes qui permet aux participants d'échanger.

<http://www.lespetitsdebrouillardsgrandest.org>

Animateur : Les Petits Débrouillards

Contact : Kader Saiche

Matériel : table + 20 chaises

Atelier « Grand Public » Innerverse – WOLB

Timing : 14h à 16h

Salle : dans les anciens Abattoirs (20 personnes)

10 personnes sur l'Atelier par tranches de 20 minutes
(à confirmer – on pourra gérer la jauge par pré-inscription sur site internet)

L'Atelier est scindé en 2 autour des thèmes suivants :

- A. Démonstration du jeu WOLB, démystification des mécanismes d'attrait aux jeux vidéo, présentation d'INNERVERSE
- B. Espace jeux avec consoles (mises à dispo par BBZ) et un animateur pour explications

Animateurs et contacts : Innerverse

Matériel :

- Des panneaux d'exposition (existants chez Innerverse) pourraient à la fois servir de délimiteurs de l'espace atelier et aussi d'information/sensibilisation sur l'inclusion dans les jeux vidéo.
- Des consoles (prêtées par BornyBuzz)
- Besoins logistiques : 2 tables, 5 chaises, 1 écran TV, électricité

Stand ANCT – Des outils au service de l’inclusion numérique

Timing : 14h à 15h30

Salle : une partie du WGH aménagé taille d’une petite salle de réunion (5 à 6 personnes)

En duo à côté du Stand Cénum

Pas de réservation nécessaire.

Démonstrations / discussion avec le public pour faire découvrir les outils de l’ANCT (la Base)

Présentation des outils et des diverses fonctionnalités en mode discussion avec les participants.
Réponses directes aux questions et recueil des potentiels retours pour amélioration des versions suivantes.

Animateurs et contacts : anct

Matériel :

- Une table
- Une prise de courant
- Si c’est possible un écran TV pour projeter ce qui est à l’écran du portable

Stand Cénum – Les travaux du Conseil national du numérique

Timing : 14h à 15h30

Salle : une partie du WGH aménagé taille d'une petite salle de réunion (5 à 6 personnes)

En duo à côté du Stand ANCT

Pas de réservation nécessaire.

Présentation des travaux, réponse aux questions

Animateurs et contacts :

Cénum

Matériel :

- Une table
- Une prise de courant
- Si c'est possible un écran TV pour projeter ce qui est à l'écran du portable

Visites guidées de Blida

Timing : 14h à 16h

Salle : les Ateliers

Nombre de places : 3 visites par groupes de 20 personnes à 14h, 14h30 et 15h

Contenu :

Visite des Ateliers de BLIIDA par des résidents

Contact : Bliida

Matériel : Pas de matériel particulier

Témoignages & Conclusion du NEC Metz 2023

Timing : 16h à 16h45

Salle : WGH

Nombre de places : 200 places assises dans le WGH

Contenu :

3 témoins clés de ce que le numérique a apporté en terme d'expérience de vie ou de vécu.

- ✓ Michel GOCEL – Le numérique et l'accès aux droits
- ✓ Marouane DAHMANI – De la fracture numérique à l'accompagnement des personnes
- ✓ Jonathan BOUR – Le numérique, c'est aussi cela

Conclusion :

Par Jacqueline SCHNEIDER :

Une synthèse de la journée et suite :

- ✓ Continuer les travaux des groupes pour faire un point d'étape.
- ✓ Se retrouver l'année prochaine pour dresser un bilan des avancées.
- ✓ RDV 2024 sur le thème de la citoyenneté numérique (ou autre sujet prépondérant qui ressortira durant la journée)?

Participants :

Michel GOCEL

Jonathan BOUR

Marouane DAHMANI

Matériel : Comme plénière du matin